REGLAMENTO
TORNEO FEMENINO AMATEUR
“Fútbol 5 vs 5 Complejo Gagos”

1. Objetivo y alcance

Este reglamento establece las normas y procedimientos que regirán el torneo, de carácter estrictamente amateur, promoviendo la sana competencia, el juego limpio y el respeto entre los participantes. La participación implica la aceptación total de las disposiciones aquí descritas.

2. Participación, inscripción y costos

2.1 Inscripción

- Cuota fija de inscripción: **Gs. 300.000** por equipo (incluye 12 fichas: 5 titulares y 7 suplentes).
- Jugadores adicionales: **Gs. 10.000** por cada ficha extra.

2.2 Derecho de partido

- **Primera fase: Gs. 100.000** por fecha.
- **Fases siguientes:** el derecho de partido se incrementa en **Gs. 20.000** por fase.
    - Segunda fase: **Gs. 100.000** por fecha.
    - Tercera fase: **Gs. 140.000** por fecha.
    - Cuarta fase: **Gs. 160.000** por fecha.

2.3 Definición de jugador amateur y restricciones especiales

- Se considera **jugadora amateur** a toda persona que **no haya sido registrada ni haya participado en clubes, ligas o federaciones de fútbol profesional o semiprofesional**, tanto a nivel nacional como internacional.
- Una jugadora que **haya sido federada** (Se considerará federada exclusivamente a las jugadoras de Primera División, Reserva e Intermedia en (Fútbol de campo y de playa) y a cualquier jugador de Fútsal F.I.F.A., Liga Premium, División de Honor y La Liga Nacional de Fútsal FIFA), o Fútbol de Salón. ("División oro”)).
    - Este tipo de jugadora es considerado como **“jugadora inactiva profesional”**.
    - **Está prohibido la participación de “jugadora inactiva profesional” y “jugadoras activas profesional” en el torneo.**
    - La infracción a esta norma será motivo de **pérdida de puntos o descalificación**, a criterio del Comité Organizador.
- Las jugadoras que sean menor de edad (menor a 18 años), deberán presentar el permiso del menor correspondiente, del padre, madre o tutor autorizado legalmente.

2.4 Restricción de traspasos

- Una jugadora que participe en un partido no podrá cambiar de equipo sin el pase correspondiente.
- Costos de traspaso:
    - Indemnización al equipo de origen: **Gs. 50.000**
    - Tasa administrativa: **Gs. 20.000**
- Cada jugador debe presentar documento de identidad vigente.

Gagos Torneos y Competencias

2.5 Documentación y plazos

- Cada jugadora debe presentar documento de identidad vigente.
- La inscripción se deberá cancelar antes del inicio de la cuarta fecha del torneo.
- La planilla oficial estará abierta hasta la cuarta fecha del torneo.(se podrán incluir jugadoras al sistema, una vez incluida ya cuenta como miembro del equipo).
- El equipo debe designar un representante ante la organización.
- Para que una jugadora pueda participar en las fases siguientes del torneo (segunda fase y posteriores), deberá haber disputado al menos dos (2) partidos en la primera fase.
- No se considerará jugadora habilitada a quienes hayan sido fichados pero no hayan sumado el mínimo de partidos requerido.

2.6 Reformación de equipos en fases avanzadas

- Durante la segunda y tercera fase del torneo, los equipos podrán reforzarse con jugadoras que hayan participado previamente en otros equipos, abonando los costos de traspaso establecidos en el punto 2.4.

3. Formato y calendario del torneo

3.1 Estructura general

- Dependiendo del número de equipos inscriptos, la primera parte del torneo se disputará en **fase de grupos** o en un formato todos contra todos (clasificatorio) que determine quiénes avanzan a la siguiente ronda.
- En fase de grupos: 3 puntos por victoria, 1 punto por empate y 0 por derrota.

3.2 Fase final (Eliminación directa)

- Los cruces de eliminación directa se podrán disputar en partidos de **eliminación directa o de ida y vuelta**. , esto será notificado con tiempo a los equipos participantes.
- **En caso que se dispute eliminatoria de ida y vuelta no se considerará la diferencia de goles**.
- Si al término de la serie (ida y vuelta) ambos equipos permanecen igualados en puntos o en el resultado global de los encuentros, se procederá a una **tanda de penales** para definir el ganador, sin tiempo extra.
- Las fases finales como la semifinal y final podrán ser de partido único y los cruces definidos por sorteo en caso que la organización así lo crea conveniente, esto será notificado con tiempo a los equipos participantes.
- Cada tanda de penales se compondrá de 3 disparos iniciales por equipo; de persistir la igualdad, se recurrirá a lanzamientos alternados (muerte súbita) hasta definir un vencedor.

3.3 Criterios de desempate (fase de grupos)

1. Diferencia de goles
2. Goles anotados
3. Resultado del enfrentamiento directo

Nota: Estos criterios solo se aplican a la fase de grupos. Para la fase de eliminación directa, no hay diferencia de goles; se decide mediante penales.

3.4 Calendario de partidos

- Los encuentros se disputarán principalmente los **martes a partir de las 19:00 Hr.**
- Si un partido se suspende por inclemencias del tiempo, feriado u otro motivo, la organización reprogramará la fecha de recuperación en **cualquier día hábil** de la semana.
- Si el torneo cuenta con más de 8 equipos participantes, la organización se reserva el derecho de **adelantar** fechas para optimizar el calendario.

Cagos Torneos y Competencias

4. Normas del partido

4.1 Duración y pausas

- Cada partido se juega en dos tiempos de 12 minutos, con un intermedio de 2–3 minutos.

4.2 Presentación y tolerancia

- Los equipos deben presentarse 5 minutos antes de la hora señalada.
- Solo el primer juego de la fecha tiene una tolerancia de 10 minutos.
- Si un equipo no se presenta en el lapso de tolerancia, se le adjudicará una derrota de 3–0 de manera automática.

4.3 Composición mínima

- Si solo hay 3 jugadoras disponibles, el encuentro no se disputará.

4.4 Sustituciones

- Se permiten sustituciones ilimitadas (“rolling substitutions”), siguiendo el orden y las reglas indicadas por la organización.

4.5 Alcohol, drogas y dopaje

- Prohibido jugar bajo efectos de alcohol o sustancias. El árbitro puede impedir la participación y notificar al Comité.

4.6 Suspensión y reanudación

- Si se jugó ≥ 70 % del tiempo y se suspende, el resultado queda válido. Con < 70 % jugado se reanudará desde el minuto pendiente.

5. Arbitraje y control

- Cada partido contará con un **árbitro principal**, cuya decisión será **inapelable**.
- El árbitro podrá contar con **asistentes o un sistema de revisión** (si estuviera disponible) para situaciones controvertidas.
- **Solo el capitán del equipo** podrá realizar consultas o reclamos formales al árbitro, de forma respetuosa y en los momentos que el árbitro lo permita.
- **Toda falta de respeto, protesta indebida, agresión verbal o gestual** hacia los árbitros, rivales o miembros de la organización por parte de **jugadores, cuerpo técnico o representantes del equipo**, será considerada una conducta antideportiva y podrá ser sancionada con:
    - Amonestación verbal
    - Tarjeta amarilla o roja
    - Suspensiones individuales
    - **Pérdida de puntos** o **expulsión del equipo**, según la gravedad del caso

6. Sanciones disciplinarias y tarjetas

6.1 Tarjeta amarilla

- Costo de Gs. 10.000 por tarjeta amarilla.
- La acumulación de 4 tarjetas amarillas acarrea una suspensión de un partido; dicha sanción puede evitarse abonando Gs. 30.000.

Copos Torneos y Competencias

6.2 Tarjeta roja

- Costo Multa por Roja Gs. 30.000.
- Roja Directa; una fecha de suspensión sin posibilidad de levantar fecha de suspensión, la jugadora expulsada puede recibir fechas adicionales de suspensión según la gravedad de su falta.
- Si la expulsión fuera por doble amarilla, la jugadora podrá estar habilitada para participar del siguiente juego abonando Gs. 50.000 más la multa de Gs. 30.000 para evitar la jornada de suspensión. Caso contrario cumple la sanción de la jornada y abona la multa de Gs. 30.000.

6.3 Uso de accesorios no permitidos

- Por motivos de **seguridad y reglamentación**, queda **terminantemente prohibido** el uso de accesorios durante los partidos, tales como: anillos, cadenas, aros, pulseras, relojes, piercings u otros elementos similares.
- La jugadora que ingrese o sea encontrada utilizando alguno de estos accesorios será **sancionada con una multa de Gs. 30.000**.
- En caso de reincidencia, la sanción podrá aumentar y la organización se reserva el derecho de aplicar **suspensión de una fecha**, además de la multa correspondiente.
- Las delegadas son responsables de verificar el cumplimiento de esta disposición antes del inicio de cada partido.

6.3 Sustitución tras expulsión

- Podrá ingresar un suplente transcurridos 2 minutos de la expulsión, siempre y cuando la jugadora expulsada haya salido totalmente del campo.
- Si no se cumple, el equipo contrario podrá presentar una protesta formal.

6.4 Reincidencias

- Conductas antideportivas reiteradas pueden suponer la suspensión de varios partidos e incluso la exclusión definitiva del torneo.

7. Presentación, protesta y resolución de conflictos

7.1 Presentación de equipos

- Antes de cada partido, los equipos deben firmar la planilla con los jugadores y utilizar camisetas numeradas, no puede haber dos jugadores en cancha con el mismo número de casaca.

7.2 Protestas y reclamaciones

- Se admiten protestas en los siguientes casos:
    1. Si la firma de un jugador en la planilla no coincide con la de su documento de identidad.
    2. Si se incumple cualquiera de las disposiciones de este reglamento.
- Debe presentarse por escrito dentro de los 30 minutos posteriores al final del partido, acompañada de una descripción detallada.
- El equipo que presente la protesta tendrá 48 horas para presentar las pruebas pertinentes, así también se le notificara al equipo contra el que se presenta la protesta
- El costo de la protesta es de **Gs. 100.000**.

Cargos Torneos y Competencias

7.3 Procedimiento de revisión

- El Comité Organizador evaluará los documentos, las declaraciones y las evidencias, y emitirá una resolución en un plazo máximo de 72 horas.
- El fallo será definitivo y de obligado cumplimiento.

7.4 Conflictos durante el partido

- El árbitro tiene facultad para interrumpir el juego en caso de altercados. De ser necesario, se reanudará luego de tomar las medidas pertinentes.

8. Equipamiento y uniforme

- Es obligatorio el uso de camiseta numerada, shorts, medias y calzado adecuado.
- El capitán de cada equipo debe portar un brazalete distintivo.
- Se concede un plazo de 3 fechas de tolerancia para uniformes incompletos; transcurrido ese tiempo, el incumplimiento puede derivar en protestas y sanciones tales como la pérdida de puntos.
- Colisión de colores: el equipo listado primero mantiene uniforme; rival debe cambiar o usar chalecos si hubiera disponible.

9. Puntuación, clasificación y desempates

- En la fase de grupos se otorgan 3 puntos por victoria, 1 por empate y 0 por derrota.
- Desempate en la tabla de posiciones:
    1. Diferencia de goles
    2. Goles anotados
    3. Resultado directo entre los equipos empatados
- En la fase de eliminación directa, si persiste el empate al concluir el tiempo reglamentario, se decidirá con una tanda de 3 penales por equipo. De persistir el empate, se proseguirá con penales alternados hasta definir un ganador.

10. Walkover (WO) y retiro del torneo

10.1 WO – No presentación al partido

- Si un equipo **no se presenta** en el plazo de tolerancia establecido (ver punto 4.2), se considerará **Walkover (WO)** y se adjudicará automáticamente la **victoria al equipo contrario con un marcador de 3–0**.
- Esta situación no exime al equipo ausente del pago del **derecho de partido correspondiente**.

10.2 WO – No presentación en partido de clasificación

- Si un equipo no se presenta dentro del plazo de tolerancia establecido (ver punto 4.2), se declarará un **Walkover (WO).** En caso de que ambos equipos estén en disputa por la clasificación y el equipo ausente se beneficie de no presentarse, la clasificación para la siguiente fase se le adjudicará automáticamente a su rival.

Cargo Torneos y Competencias

10.3 Retiro de un equipo durante el torneo

- Si un equipo decide **retirarse del torneo** una vez iniciado, sus partidos pendientes serán considerados como **Walkover (WO)** a favor de los equipos rivales.
- Para que el equipo rival se adjudique los puntos y resultado (3–0) por WO, **deberá abonar el derecho de partido** correspondiente a esa fecha.
- En caso de no abonar el derecho de partido, el encuentro se registrará como no disputado y no se otorgarán puntos.
- El retiro de un equipo implica además que **los jugadores inscriptos en su planilla no podrán participar en otro equipo durante el mismo torneo u otro torneo organizado por Gagos Torneos y Competencias**, salvo aprobación expresa de la organización.

11. Compromiso y conducta

- Se exige respeto tanto a los adversarios como a los árbitros y a la organización.
- Quedan prohibidas las conductas violentas o las ofensas verbales.
- El representante de cada equipo es responsable de informar a sus jugadores sobre estas normas y de asumir las consecuencias de cualquier incidente.
- Las infracciones pueden sancionarse desde una amonestación verbal hasta la descalificación del equipo.
- El equipo será responsable por la conducta de sus espectadores; invasión de campo o violencia puede derivar en pérdida de puntos o descalificación.

12. Disposiciones finales

- La **inscripción al torneo implica la aceptación total y sin reservas del presente reglamento** por parte de los equipos y sus jugadores.
- Seguro y exención de responsabilidad: la participación es bajo propio riesgo; se recomienda seguro médico. La organización no responde por lesiones.
- Derechos de imagen y datos: los participantes autorizan el uso de imágenes y datos como nombre, apellido y edad en la publicaciones de la organización.
- Destino de multas: balones, mejoras de cancha y premiación.
- La organización se reserva el derecho de **modificar el presente reglamento por razones de fuerza mayor o para garantizar el normal desarrollo del torneo**, comprometiéndose a **informar oportunamente** a los equipos sobre cualquier cambio.

Gagos Torneos y Competencias